

Adobe InDesign - Skład i łamanie publikacji

Liczba godzin 23

1. Treści kształcenia

Ćwiczenia:

- Podstawy programu InDesign i interfejs aplikacji.
- Instruktażowe tworzenie prostej publikacji z wykorzystaniem najważniejszych funkcji i narzędzi programu – realizacja strony czasopisma.
- Instruktażowe tworzenie złożonej publikacji z wykorzystaniem pozostałych funkcji i narzędzi programu – realizacja książki lub broszury;
- Instruktażowa realizacja książki do formatu interaktywnego SWF
- Instruktażowa realizacja albumu multimedialnego do formatu interaktywnego PDF
- Style tekstowe.
- Style obiektowe.
- Praca z tabelami.
- Omówienie pozostałych funkcji i narzędzi aplikacji.
- Wydruk publikacji na potrzeby drukarni tradycyjnej i cyfrowej do formatu pełno kolorowego PDF.

2. Efekty kształcenia – umiejętności i kompetencje

- Znajomość problematyki poprawnego przygotowania publikacji do drukowania technikami cyfrowymi i technikami tradycyjnymi.
- Umiejętności przygotowania publikacji i poprawnego wydrukowania przydatnych przy tworzeniu wszelkiego rodzaju raportów, ulotek, reklam itp.

3. Zalecana literatura

- Podstawową literaturą są notatki własne sporządzane przez studenta podczas ćwiczeń. Szczegółowe informacje przekazywane studentom oparte są na praktyce wykładowcy zarówno z programami graficznymi, jak i publikowaniem.
- Adobe System Inc. – *Oficjalny podręcznik InDesign*, Helion.