

Adobe Flash - Projektowanie animacji i witryn WWW

Liczba godzin: 20

1. Treści kształcenia

Ćwiczenia:

- Podstawy programu;
- Animacje z klatkami kluczowymi:
- Ruch po prostej;
- Ruch po torze krzywoliniowym;
- Animacja z maską;
- Animacja tekstu;
- Wahadło;
- Banner;
- Przycisk animowany z dźwiękiem;
- Inne animacje;
- Projektowanie układu witryny;
- Projektowanie przycisków;
- Definiowanie łącz;
- Przypisywanie adresów i testowanie.
- Ustawianie witryny na serwerze.

2. Efekty kształcenia – umiejętności i kompetencje

- Znajomość problematyki wykorzystania najnowszych osiągnięć software w publikowaniu dla potrzeb Internetu.
- Umiejętność realizowania dowolnie złożonych animacji
- Umiejętność realizowania multimedialnych witryn WWW w profesjonalnych programach graficznych metodami, które nie wymagają znajomości języków programowania.

3. Zalecana literatura

- Podstawową literaturą są notatki własne sporządzane przez studenta podczas ćwiczeń. Szczegółowe informacje przekazywane studentom oparte są na praktyce wykładowcy zarówno z programami graficznymi, jak i publikowaniem.
- Adobe System Inc. – *Adobe Flash. Oficjany podręcznik*, Helion