

Treści programowe

3DStudioMax2008 - Animacja komputerowa 3D

Ćwiczenia:

- Forward animation;
- Invers kinematic (kinematyka odwrotna);
- Animacja na kluczach;
- Opracowanie cech charakterystycznych ruchu; P
- rojektowanie ruchu;
- Rytm i logika kadru filmowego;
- Storyboard.

Efekty kształcenia:

- Znajomość programu *3DStudio Max*, a także problematyki tworzenia animacji komputerowych w zaawansowanych aplikacjach grafiki wektorowej.
- Umiejętność przygotowania animacji 3D przy tworzeniu dowolnie złożonych witryn internetowych, reklam filmowych, pomocy dydaktycznych, prezentacji multimedialnych itp.
- Znajomość realizowania animacji komputerowych trójwymiarowych metodami, które nie wymagają znajomości języków programowania.