

## **Treści programowe**

### ***Adobe Flash CS4 - Animacja komputerowa 2D z podstawami ActionScript***

#### **Ćwiczenia – *ActionScript*:**

- Podstawy ActionScript;
- Zmienne;
- Detektory zdarzeń;
- Obiekty;
- Warunki i pętle;
- Preloader;
- Zegar elektroniczny;
- Zegar analogowy;
- Ślad kursora;
- Pokaz slajdów;
- Program rysunkowy;
- Gra zręcznościowa.

#### **Efekty kształcenia:**

- Znajomość programu: *Adobe Flash* od strony budowania animacji skryptowych,
- Znajomość problematyki tworzenia animacji komputerowych w zaawansowanych aplikacjach grafiki wektorowej.
- Umiejętność przygotowania animacji przy tworzeniu dowolnie złożonych witryn internetowych, reklam filmowych, pomocy dydaktycznych, prezentacji multimedialnych itp.
- Umiejętność realizowania animacji komputerowych zarówno metodami, które nie wymagają znajomości języków programowania, jak i wymagających posługiwania się skryptami.