

## **Treści programowe**

**Projektowanie elementów grafiki WWW - CorelDraw X4, Quark Interactive Designer, QuarkXPress 8, Adobe FlashCS4, Adobe Photoshop CS4 z wykorzystaniem Dreamweaver CS4**

### **Ćwiczenia:**

- Podstawy programu;
- Projektowanie układu witryny;
- Projektowanie przycisków;
- Projektowanie obiektów rollovers;
- Definiowanie łącz;
- Odcięcia obrazu;
- Realizacja podstron;
- Łączenie podstron w witrynę;
- Animacje z klatkami kluczowymi:
- Ruch po prostej;
- Ruch po torze krzywoliniowym;
- Animacja maską ;
- Animacja tekstu.
- Wahadło,
- Banner,
- Przycisk animowany z dźwiękiem;
- Inne elementy statyczne i animacje;
- Przypisywanie adresów i testowanie.
- Ustawianie witryny na serwerze.

### **Efekty kształcenia:**

- Znajomość problematyki wykorzystania najnowszych osiągnięć software w publikowaniu dla potrzeb Internetu.
- Umiejętność realizowania multimedialnych witryn WWW w profesjonalnych programach graficznych metodami, które nie wymagają znajomości języków programowania.