

## **Treści programowe**

### ***Adobe Illustrator CS4 - Projektowanie grafiki wektorowej 2D - cz.2***

#### **Ćwiczenia:**

- Podstawy programu *Adobe Illustrator*;
- Pojęcie ścieżki (wektora krzywoliniowego);
- Praca z kolorami;
- Projektowanie i realizacja instruktażowa prostego akcydensu z wykorzystaniem najważniejszych funkcji i narzędzi programu;
- Projektowanie i realizacja instruktażowa złożonej publikacji z wykorzystaniem pozostałych funkcji i narzędzi programu;
- Wydruki PDF dla drukarni tradycyjnej i cyfrowej.

#### **Efekty kształcenia:**

- Znajomość przedstawiciela jednego z najważniejszych profesjonalnych wektorowych aplikacji graficznych 2D;
- Tworzenie, edycja i obróbka rysunków wektorowych
- Wykorzystanie rysunków w publikowaniu multimedialnym.
- Znajomość na poziomie zaawansowanym programu graficznego: *Adobe Illustrator*.
- Umiejętność łączenia prac grafiki wektorowej i bitmapowej z wykorzystaniem obrazów cyfrowych wykonanych w programie grafiki bitmapowej *Adobe Photoshop*.